Springfield Showdown

Versión 1.0

Historial de Revisión

| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 28 - 07 - 2025 | 1 | Inicio de documento | Maria Alejandra Marin Henriquez |
| 28 - 07 -2025 | 1.1 | Parte uno del documento | Cristian Javier Palma Sotto |
| 28 - 07 - 2025 | 1.2 | Introducción y alcance | Maria, Cristian |
|  |  |  |  |

Tabla de Contenido

1. Introducción 4

1.1 Propósito del documento 4

1.2 Alcance del sistema 4

1.3 Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas 4

1.4 Referencias

2. Descripción General 4

2.1 Perspectivas del Producto 5

2.2 Funciones del Producto 5

2.3 Características de Usuario 5

2.4 Restricciones generales 5

2.5 Suposiciones y Dependencias

2.6 Análisis preliminar de los requerimientos del usuario

3. Requerimientos Específicos 5

3.1 Requerimientos Funcionales

3.2 Requerimientos No Funcionales 5

4. Apéndices 5

Especificación de Requerimientos

# Introducción

## Propósito

El propósito de este SRS (Software Requirements Specifications) es otorgar una descripción detallada sobre **Springfield Showdown,** juego de entretenimiento sobre cartas con temática de la característica serie de televisión, llamada “The Simpsons”. El SRS describe los requerimientos funciones y no funcionales el cual el sistema debe cumplir; Esto con el fin de conocer y entender las características de nuestro programa.

## Alcance del sistema

## El sistema llamado “Springfield Showdown” permite el entretenimiento de cierta cantidad de personas y se podrá jugar en computadores de manera online.

El software cuenta con un diseño amigable para la vista asegurándonos que el usuario tenga una

buena experiencia, está diseñado para una fácil usabilidad, tiene un enfoque sobre los personajes

de la serie The Simpsons nos ayuda a conocer más sobre las características de cada uno.

## Definiciones, Acrónimos, y Abreviaturas

-SRS (Software Requirements Specification): Documentos que describen los requerimientos funcionales y no funcionales de un sistema de software.

-PFP (Profile Picture): Foto de perfil del usuario.

-

## Referencias

-IEEE Std 830-1998, Recommended Practice for Software Requirements Specifications.

-

-

## Apreciación Global

Este documento consta de tres secciones. En la primera sesión se realiza una introducción al mismo.

La segunda sección del documento contiene la descripción general del sistema, identificando los requerimientos del software, las principales funciones, factores y restricciones

La tercera sección del documento define los requisitos y condiciones para el desarrollo del software.

# Descripción General

## Perspectivas del Producto

**Springfield Showdown** no será un juego de cartas anticuadas y engorrosas hacia la vista, serán cartas tematizadas de la serie de televisión “The Simpson”, aprendiendo sobre sus personajes y características de cada uno en forma numérica

## Funciones del Producto

Las principales funcionalidades que tendrá **Springfield Showdown** son:

**2.2.3 Bienvenida**: Breve frase o párrafo sobre la temática el cual le de la bienvenida al usuario incitándolo a jugar.

**2.2.4 Inicio:** Se le pedirá al usuario un alias para crear o unirse a una partida y se les asignará una PFP

## Características de Usuario

*[Describe las características de la comunidad usuaria, incluyendo sus expectativas y experiencias con sistemas de software y el dominio de aplicación.]*

## Restricciones

*[Describe el problema las restricciones del sistema para su desarrollo o implementación.]*

## Atención y Dependencias

*[Describe lo que se necesita para que el software pueda cumplir los requisitos ]*

# Requerimientos Específicos

*[Contiene todos los requerimientos a un nivel de detalle suficiente que permita a los diseñadores, diseñar un sistema que satisfaga dichos requerimientos y a los probadores, probar que el sistema satisfaga dichos requerimientos.*

*Utilice para la descripción de los requerimientos el siguiente formato: ]*

## Requerimientos Funcionales

*[Describe los requerimientos funcionales del sistema, expresados en lenguaje natural. En muchas aplicaciones, esto constituye el grueso del* ***SRS.****]*

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | | |
| **Código** | **Nombre** | | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  | |  |  |
|
| **Descripción** |  | | | |
| **Entradas** | **Fuente** | **Salida** | **Destino** | **Restricciones** |
|  |  |  |  |  |
|
| **Proceso** |  | | | |
|
| **Efecto Colateral** |  | | | |

## Requerimientos No Funcionales

*[Describe los requerimientos no funcionales del sistema, aquellos que afectan la calidad del mismo]*

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | |
| **Código** | **Nombre** | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  |  |  |
|
| **Descripción** |  | | |

## Requerimientos de interfaz de usuario

*[Describe los requerimientos de interfaz de usuario del sistema, teniendo en cuenta los estándares mínimos para su construcción]*

| **NOMBRE DEL PROYECTO** | | | |
| --- | --- | --- | --- |
| **SRS – Especificación de Requerimientos** | | | |
| **Código** | **Nombre** | **Fecha** | **Grado Necesidad** |
|  |  |  |  |
|
| **Descripción** |  | | |